

# Basi di Dati Attive

# Basi di dati attive

## Definizione

- Una Base di Dati si dice attiva se dispone di un sottosistema integrato per definire e gestire regole di produzione (**regole attive**).

# Basi di dati attive

## Caratteristiche

- Le regole seguono il paradigma ECA (Event - Condition - Action)
- Il “processore delle regole” (rule engine) determina l’alternarsi tra l’esecuzione delle transazioni e quello delle regole (reattivo)
- Regole attive => Knowledge Independence

# Basi di dati attive

- Quasi tutti i DBMS relazionali sono Basi di dati attive  $\implies$  **Trigger**
- Difformità nei comportamenti dei vari Trigger
- Evoluzione estrema delle Basi di dati attive  $\implies$  sistemi per la gestione di **Stream di Dati**

# Basi di dati attive

## Trigger

- Fanno parte del DDL
- Seguono paradigma ECA
  - **Event** => primitive DML
  - **Condition** => predicato booleano in SQL
  - **Action** => sequenza di primitive SQL
- Si riferiscono (in genere) a una tabella (**target**)

# Basi di dati attive

## Trigger

- Due livelli di granularità
  - di tupla (**row-level**) => attivazione avviene per ogni tupla coinvolta
  - di primitiva (**statement-level**) => attivazione una sola volta per ogni primitiva SQL
- Modalità immediata o differita
- I trigger possono attivarsi in cascata l' uno con l' altro

# Basi di dati attive

## Definizione Trigger

- Ogni trigger è attivato da un solo evento.

**create**

[Definer = {user|CURRENT\_USER}]

**trigger** <trigger name> <trigger time>  
<trigger event>

**on** <table name> **for each row** <trigger  
statement>

# Basi di dati attive

## Esempi Trigger

```
drop trigger limitaumenti1;  
create trigger limitaumenti1  
after update on emp for each row  
update emp  
set sal=sal*1.2  
where sal>sal*1.2;
```

```
update emp  
set sal=1000 where ename = "Smith";
```

- Aggiorna 1000 a Smith anche se viola le regole, perchè ?



# Basi di dati attive

## Esempi Trigger

```
drop trigger limitaumenti1;  
create trigger limitaumenti1  
before update on emp for each row  
update emp  
set sal=sal*1.2  
where sal>sal*1.2;
```

```
update emp  
set sal=1000 where ename = "Smith";
```

- Provare a fare doppio update. Che succede ?
- Perché ?

# Basi di dati attive

## Esempi Trigger (corretto)

```
delimiter //  
drop trigger limitaumenti1;  
create trigger limitaumenti1  
    before update on emp for each row  
    begin  
        if NEW.sal > OLD.sal * 1.2  
            then set NEW.sal = OLD.sal * 1.2;  
        end if;  
    end; //  
delimiter ;
```

# Basi di dati attive

## Esempi Trigger (corretto)

\*\*\*\*\* 2. row \*\*\*\*\*

Trigger: mytrig

Event: INSERT

Table: emp

Statement: set NEW.data=curdate()

Timing: BEFORE

Created: NULL

sql\_mode:

Definer: root@localhost

character\_set\_client: utf8

collation\_connection: utf8\_general\_ci

Database Collation: latin1\_swedish\_ci

# Basi di dati attive

## Trigger

Comprendere il comportamento collettivo dei trigger è più complesso del progettare uno.

# Basi di dati attive

## Constraint

Alternativa ai trigger su attributi semplici

- Constraint come **foreign key** (già visti)
- Constraint espliciti usano la clausola **check**

```
create table prova (chiave int primary key,  
  (constraint ck_chiave) check(chiave>100));
```

# Basi di dati attive

## Applicazioni Trigger

- Il gestore dei trigger opera come sottosistema del DBMS
- *I trigger si occupano di gestire i vincoli di integrità, calcolare dati derivati, gestire dati replicati, gestire il versioning, la sicurezza e la privatezza dei dati, il logging delle azioni e la registrazione degli eventi.*
- Le regole aziendali applicate al DB favoriscono l' "indipendenza della conoscenza".

# Basi di dati attive

## Esempi Trigger (corretto)

```
delimiter //  
drop trigger tropposal;  
create trigger tropposal  
  before update on emp for each row  
  begin  
    if (NEW.sal > (select min(sal) from emp  
      where deptno=NEW.deptno and job= "manager"))  
      then set @errore= "salario troppo alto";  
    end if;  
  end; //  
delimiter ;
```

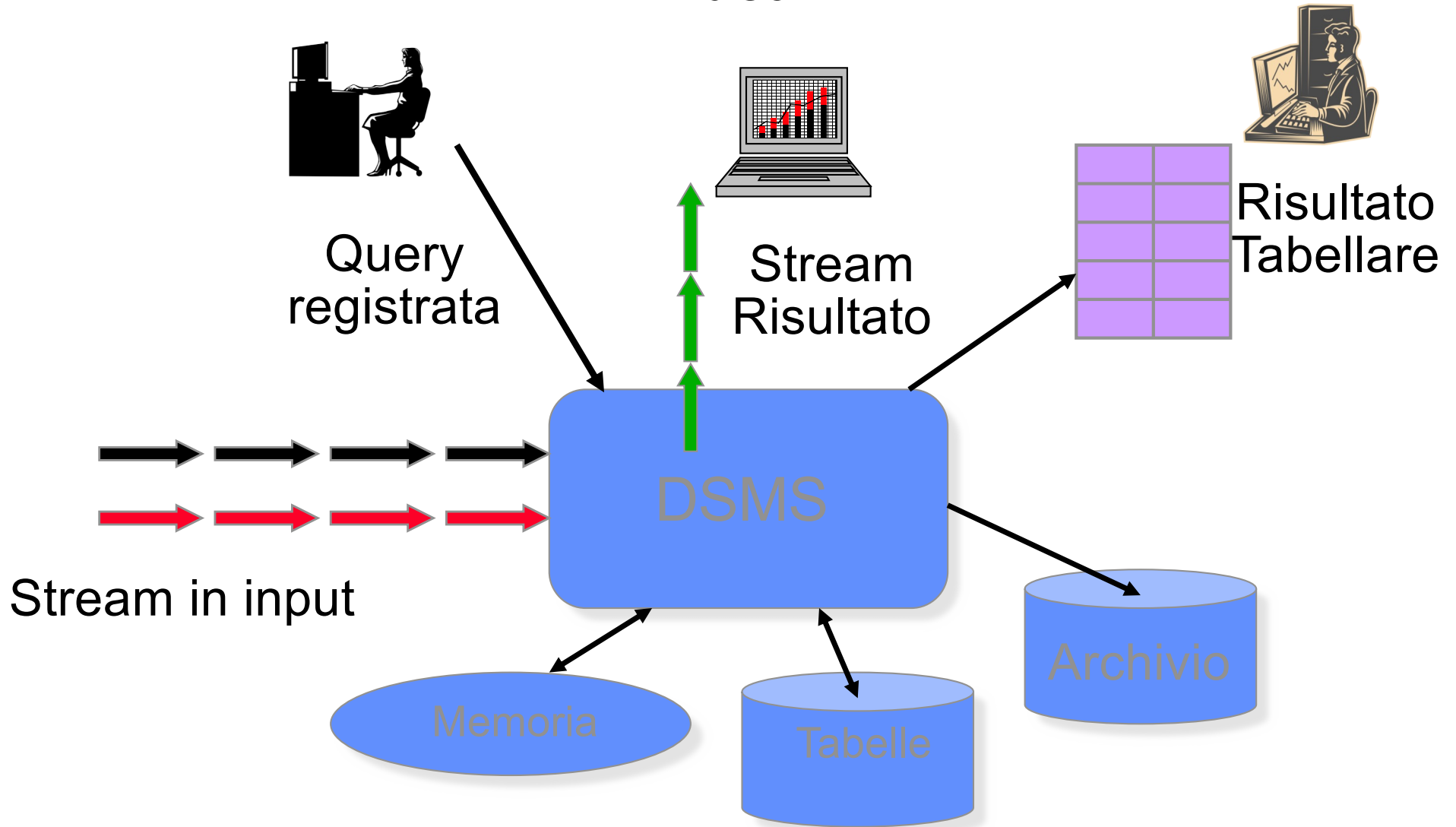
# Data Streams



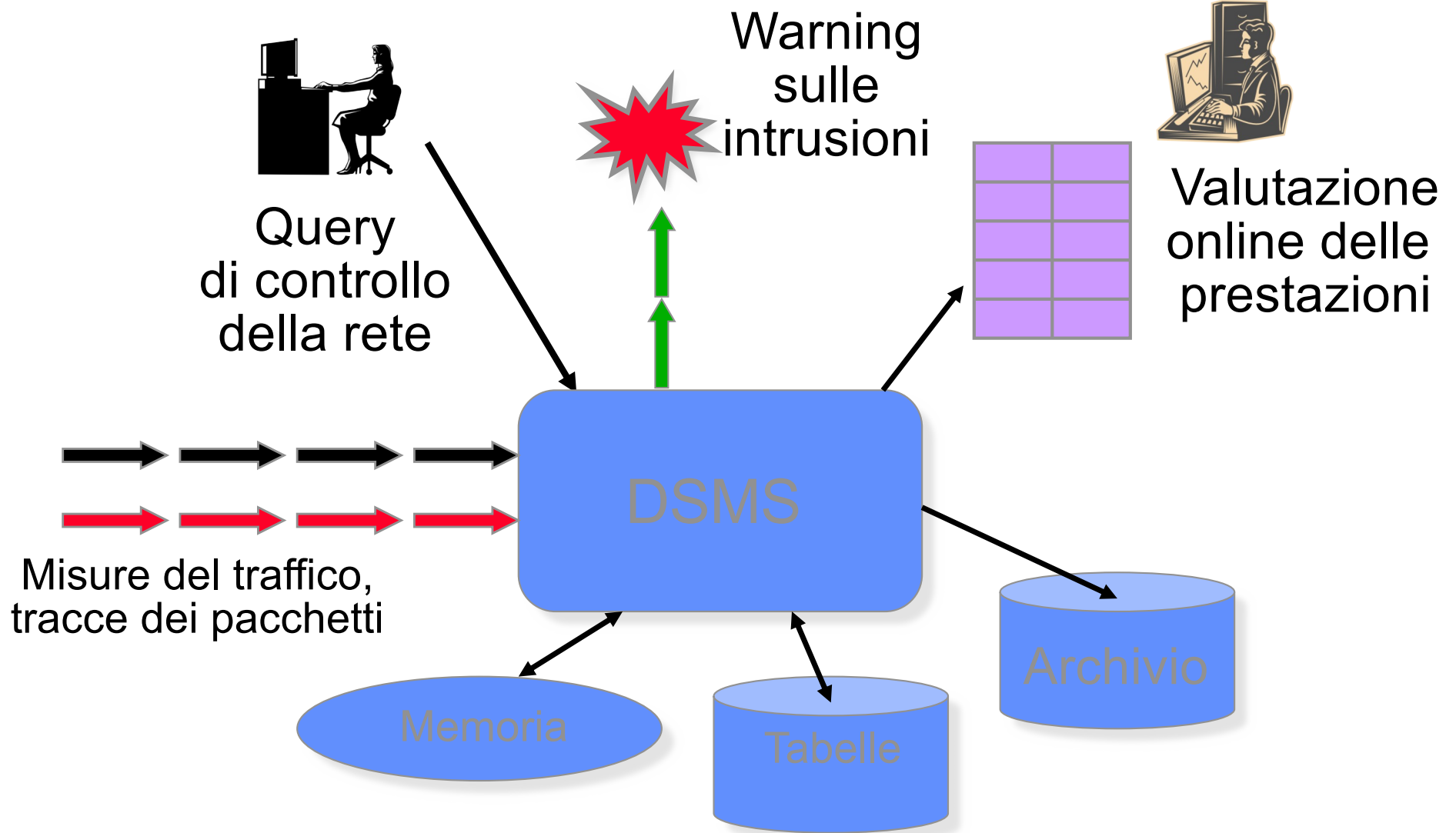
- DBMS Convenzionali: i dati costituiscono collezioni finite e persistenti
- In molte applicazioni: i dati sono streams continui, rapidi, infiniti, dipendenti-dal tempo
  - Controllo del traffico in rete
  - Sicurezza
  - Gestione delle chiamate telefoniche
  - Applicazioni finanziarie
  - Log del web e analisi di click-streams
  - Dati estratti da reti di sensori



# L'idea



# Applicazione tipo

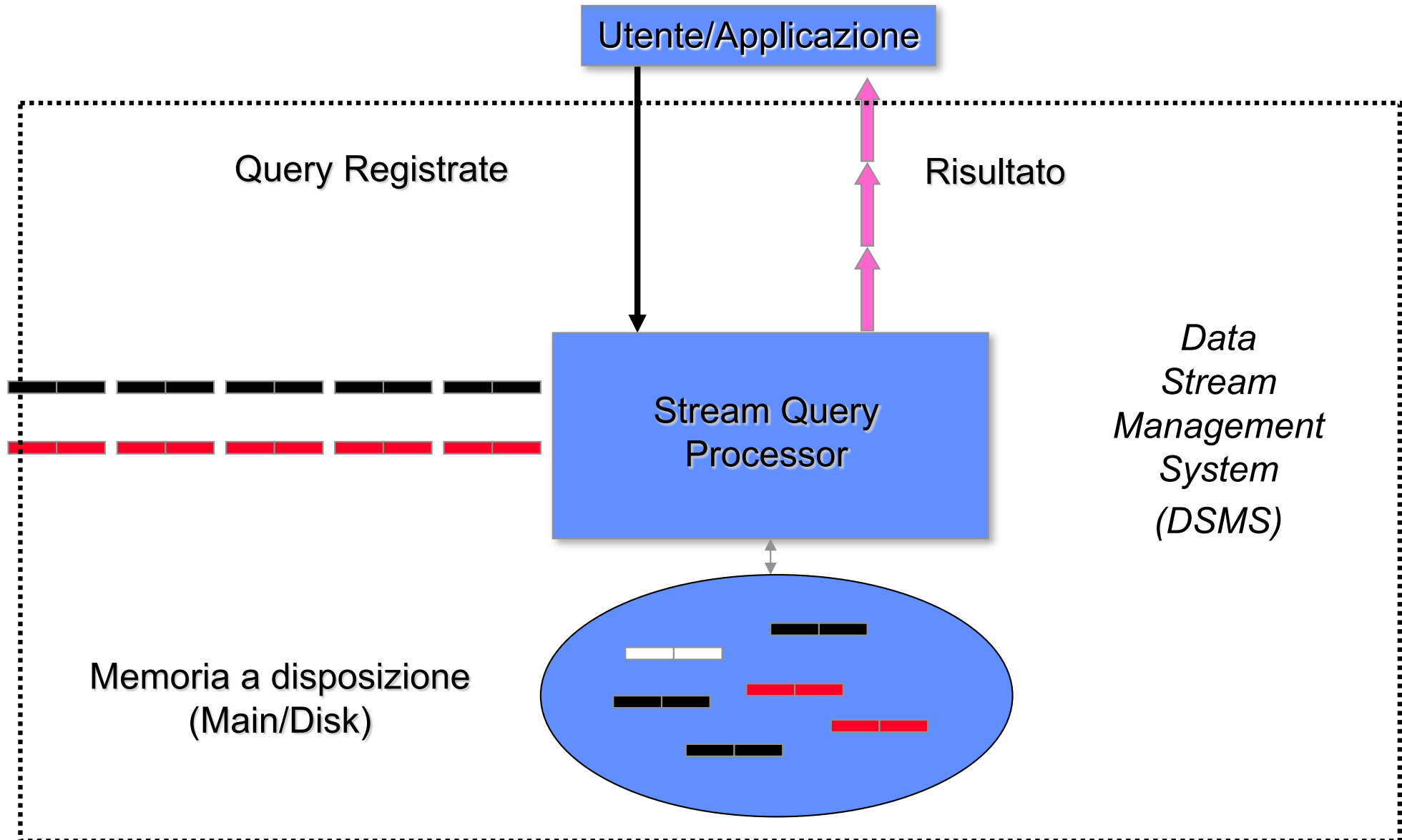


# Quale la relazione con i database attivi



- Nei database attivi: l' evento è una query, il sistema di trigger svolge la reazione
- In un stream database: l' evento è un flusso di dati, il sistema di gestione dello stream svolge la reazione
  - I sistemi per gestire data streams controllano in modo massivo molteplici eventi data-driven

# Architettura

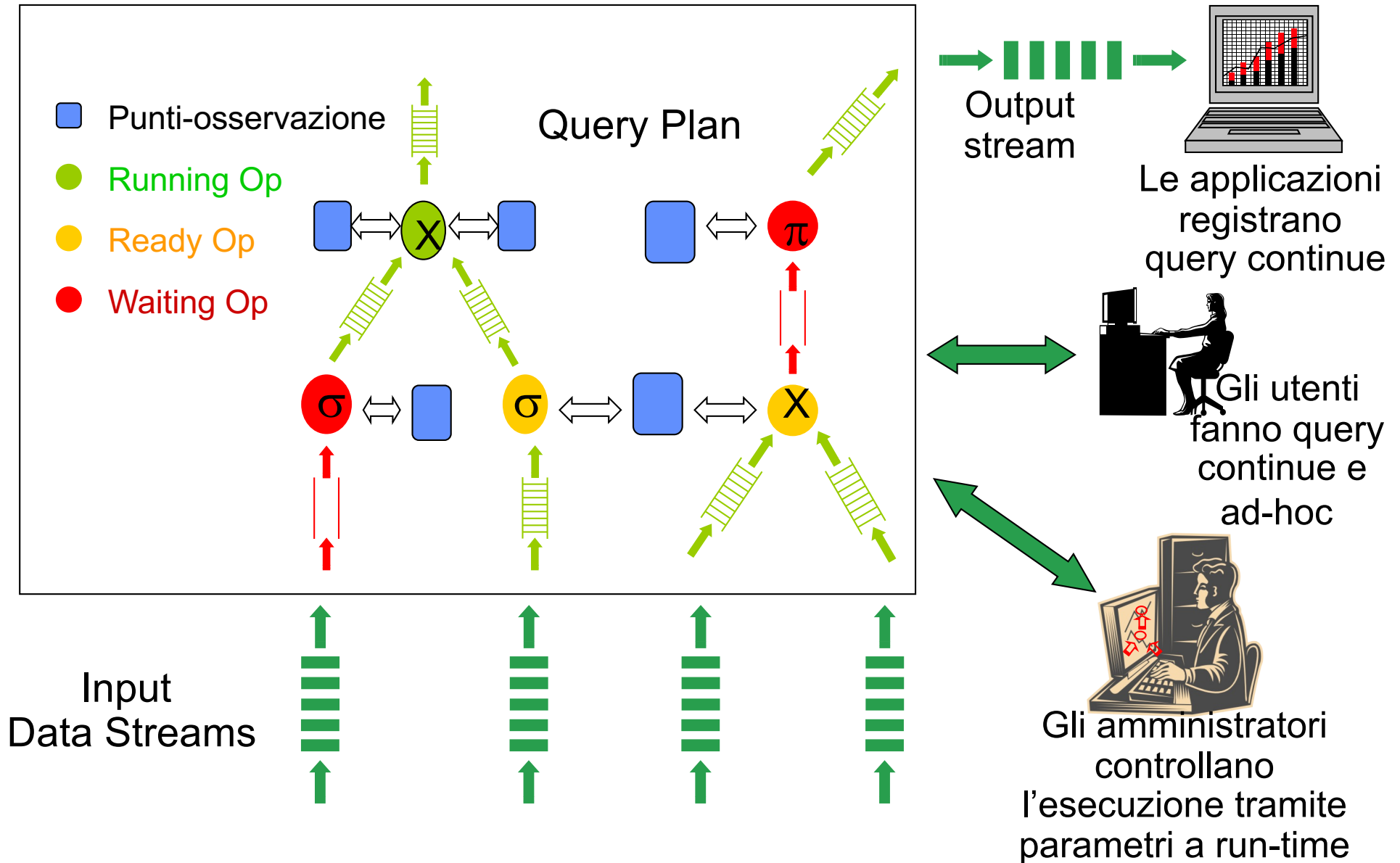


# Gestione degli stream



- Come esprimere query
  - Linguaggi ispirati a SQL
  - Linguaggi ispirati ai dataflow (grafici)
- Tempo di registrazione delle query
  - Predefinito
  - Ad-hoc
- Problemi semantici
  - Operatori “blocking”: *aggregazioni, order-by*
  - Streams interpretati come insiemi o liste
- Ottimizzazione multi-query
  - Trovare le parti comuni delle query
  - E’ possibile perché le query non cambiano

# Architettura





## Finestra dati

- Porzione di stream, per rendere finito uno stream (potenzialmente infinito)
- Le finestre sono definite tramite: tempo iniziale e finale, numero di tuple, o tramite valori di breakpoint
- Finestre sullo stesso stream possono avere una intersezione non vuota

# Problemi di valutazione di query: Approssimazione



- Perché l'approssimazione?
  - Gli streams arrivano troppo velocemente
  - Risposte esatte richiedono memoria illimitata o risorse computazionali eccessive
  - Quando è coinvolta l'intera storia
- Problemi con l'approssimazione
  - Come controllarla?
  - Come farla capire all'utente?
- C'e' un trade-off tra accuratezza-efficienza-memoria



# Problemi di valutazione di query: Adattatività



- Perché la adattatività?
  - Le queries restano presenti a lungo, ma possono cambiare le loro caratteristiche (p.e.: il loro carico)
  - L'arrivo degli stream può avere fluttuazioni importanti
- Problemi di adattatività
  - Allocazione adattativa delle risorse (memoria, calcolo)
  - Piani di esecuzioni adattativi delle query

# Applicazioni tipiche/1



- **Gestione della rete e del traffico** (p.e., Sprint)
  - Streams di misure e tracce di pacchetti
  - Query: trovare anomalie, modificare il routing
- **Sicurezza delle reti informatiche** (e.g., iPolicy, NetForensics/Cisco, Netscreen)
  - Streams di richieste di risorse
  - Query: filtro di URL, ricerca intrusioni, attacchi e viruses
- **Dati sulle chiamate telefoniche** (e.g., AT&T)
  - Streams di record relativi alle chiamate
  - Query: scoperta di frodi, ricerca di pattern ricorrenti tra le chiamate

# Applicazioni tipiche/2



- **Applicazioni finanziarie** (e.g., Traderbot)
  - Stream di dati di titoli e trading
  - Query: ricerca di opportunità finanziarie
- **Web tracking e personalizzazione** (e.g., Yahoo, Google, Akamai)
  - Streams di click e di record di log
  - Query: monitoring, analisi, personalizzazione
- **Dati massivi** (e.g., Astronomy Archives)
  - Stream che può venir analizzato solo “durante” il flusso di dati
  - Query: operano al meglio, caso per caso

# Basi di dati attive

## Applicazioni

- Procedure e trigger permettono di realizzare buona parte dell' applicazione all' interno del DB stesso.
- Problema analogo è avere un' applicazione, in un linguaggio in alto livello, che deve interagire con l' SQL (Cursori e CLI).

# Basi di dati attive

## Stored Procedure

- Insieme di istruzioni SQL, memorizzate nel server, richiamate al bisogno.

*create procedure **nome**(**[parametro,...**])*

*[SQL security{definer|invoker}]*

*istruzioni//**parametri**:*

*[**IN** | **OUT** | **INOUT**] **nomepar tipo**;*

# Basi di dati attive

## esempio Stored Procedure

```
create procedure contajob (IN job  
  varchar(20), OUT conta int)  
  select count(*) into conta from emp  
    where emp.job=job;
```

# Basi di dati attive

## esempio Stored Procedure

- Per vedere la procedura
  - *show create procedure **contajob**\G*
- Per richiamarla
  - *call **contajob**( 'clerck', @a);*
- Per verificarla
  - *select @a;*

# Basi di dati attive

## Stored Procedure

- Per vedere tutte le stored procedure create
  - *show procedure status;*



# Basi di dati attive

## Cursor

- Un cursore è uno strumento che permette ad un programma di accedere alle righe di una tabella, una alla volta → query scalari
- Un cursore può essere definito all' interno di un qualsiasi programma ad alto livello

# Basi di dati attive

## esempio di Cursor

- Vedremo un esempio di procedura per contare (par3) tutti gli impiegati di un certo dipartimento (par2) che hanno lo stipendio maggiore di un certo numero (par1)

```

Procedure: selsaldip
    sql_mode:
delimiter //
Create PROCEDURE selsaldip(par1 int, par2 char(2), out par3 int)
begin
declare finito int default 0;
declare a int;
declare b varchar(20);
declare selsaldip cursor for select sal,ename from emp where deptno=par2;
declare continue handler for sqlstate '02000'
        set finito=1;
open selsaldip;
set par3 =0;
fetch selsaldip into a,b;
ciclo: while not finito do
        if a>par1 then
                set par3=par3+1;
                fetch selsaldip into a,b;
        else
                fetch selsaldip into a,b;
        end if;
end while ciclo;
end;//
delimiter ;

```

# Basi di dati attive

## Stored Function

- Simili alle stored procedure, restituiscono un solo valore

*create function nome([parametro,...])*

*returns tipo*

*[SQL security{definer|invoker}]*

*istruzioni//parametri: nomepar tipo;*

# Basi di dati attive

## Call Level Interface

- Insieme di funzioni che permettono di interagire con il Dbms
- Fasi :
  - Connessione
  - Comando SQL con richiesta
  - Risposta in strutture
  - Chiusura connessione

# Basi di dati attive in MySQL

# DB attive in MySQL caratteristiche

- Query cache
  - Risultati di query già effettuate
  - Trasparente all' utente
  - Salta parser ed optimizer
  - Tiene traccia delle tabelle modificate
  - Il transazionale ne limita l' utilizzo
    - A causa dell' MVCC, InnoDB ci accede in maniera complessa

# DB attive in MySQL

## caratteristiche

- Introdotte dalla 5.0 e 5.1 in poi
- Le stored code usano una speciale estensione dell' SQL (**SQL/PSM**) che permette strutture procedurali, loop e condizioni
- Stored procedure e function accettano parametri e tornano risultati, trigger ed eventi no.



# DB attive in MySQL

## pro e contro

- Vantaggi
  - Sicurezza
  - Riduzione latenza
  - riutilizzo
- Svantaggi
  - Complessità di calcolo maggiore
  - No debugging
  - Minor controllo sulle risorse (dati)

# DB attive in MySQL

## Stored procedure e stored function

- L'ottimizzatore non riesce a stimare il loro costo
- Spesso più veloci di alcune query
- È possibile usare una procedura di un altro DB
  - *Call DB.procedure;*

# DB attive in MySQL

## esempio Stored Procedure

```
drop procedure if exists inserisci_righe; delimiter //  
create procedure inserisci_righe (IN loops int)  
Begin  
    declare v1 int;  
    set v1=loops;  
    while v1 > 0 do  
        insert into test_table values(NULL,0, 'abcd', 'abcd');  
        set v1=v1-1;  
    end while;  
end; //  
delimiter;
```

# DB attive in MySQL

## Trigger

- Simulano coinstraint e/o foreign key su motori che non le supportano (MyIsam)
- Un solo trigger per tabella, ad ogni evento
- Solo livello riga (inefficiente per grandi Db)
- Pericoli :
  - Oscurano quello che il server sta realmente facendo
  - Difficili da debuggare
  - Possono causare deadlock

# DB attive in MySQL

## Eventi

- Nuova forma di stored code della 5.1
- Simili al 'cron', ma completamente interni al MySQL server
- Eseguiti da un event scheduler thread separato
- Né input, né output

*create event **fa\_qualcosa** on schedule every 1 week  
do*

*call **qualcosa\_su\_tabelle**( 'miodb');*

# DB attive in MySQL

## Cursori

- Possono essere usati solo da dentro stored procedure e solo per leggere (anche se più di uno e nidificati)
- Falso senso di efficienza e pericolosità

# DB attive in MySQL

## Prepared Statement

Possibilità di costruire e usare statement già preparati, parametrizzabili e memorizzati

```
set @st from 'select sqrt(pow(?,2) + pow(?,2)) as  
ipotenusa';  
prepare stmt1 from st;  
set @a=3;  
set @b=4;  
execute stmt1 using @a, @b ;
```

# DB attive in MySQL

## User Defined Function

- A differenza delle stored function scritte in SQL, possono essere scritte in un qualsiasi linguaggio da compilare
- Tipicamente usate per inviare pacchetti sulla rete